

# Emilie BRESLAVETZ

Née le 08/04/1991 à Orléans

GAME DESIGNER



[emilibreslavetz.com](http://emilibreslavetz.com)



[emilie.breslavetz@hotmail.fr](mailto:emilie.breslavetz@hotmail.fr)



[linkedin.com/in/emilibreslavetz](https://www.linkedin.com/in/emilibreslavetz)

## EXPÉRIENCE

### Game Designer / Hiver

[thecamp](#)

Aix-en-Provence, 6 mois  
Avr. - Oct. 2018

### Stagiaire Game Designer

[Mingle Games](#)

Prague, 6 mois  
Avr. - Sept. 2016

### Stagiaire Game Designer

[WeAreLearning](#)

Montpellier, 3 mois  
Juil. - Sept. 2015

### Stagiaire Game Designer

[WeAreLearning](#)

Montpellier, 5 mois  
Avr. - Sept. 2014

### Stagiaire Infographiste

[Agence Album](#)

Mâcon, 6 semaines  
Juil. - Août 2011

## FORMATION

### Master Jeux et Médias Interactifs

Numériques, spécialité Game Design

ENJMIN, Angoulême  
2014 - 2016

### Licence Professionnelle : Coordination et Conception d'Univers Vidéoludiques

Université Paul Valéry, Montpellier  
2013 - 2014

### Licence 1ère année : Arts Plastiques

Université Paul Valéry, Montpellier  
2012 - 2013

### BTS Communication Visuelle option Multimédia

Lycée Léonard de Vinci, Montaigu  
2010 - 2012

### Bac STI Arts Appliqués

Lycée Charles Péguy, Orléans  
2010

## PROJETS

### AUDIO CRUMBS

Game Designer & Content Creator  
[thecamp](#), Aix-en-Provence

Avr. - Oct. 2018

- Experiences audio individuelles et collectives  
- **Tasks** : Conception de contenus interactifs

### ONE GAME A MONTH

Game Designer & Maker

Jan. - Déc. 2018

- Conception d'un jeu par mois durant 1 an

- **Tasks** : Game & Graphic Design / Code / etc...

### DARK LANDS

Level Designer

[Mingle Games](#), Prague

Avr. - Sept. 2016

- Battle & Runner game en 2D sur mobile

- **Tasks** : New Gameplay Ideas / Level Design

### WASTED

Game, Level & Narrative Designer

[ENJMIN](#), Angoulême

Avr. - Juin 2015

- Expérience narrative & interactive en réalité virtuelle

- **Tasks** : Core Gameplay / Narrative & Level Design

### SINDBAD

Game, Level & Narrative Designer

[WeAreLearning](#), Montpellier

Avr. - Sept. 2014

- Serious game en Point'n click sur le management

- **Tasks** : Gamification / Level & Learning Design

## COMPÉTENCES

### PROTOTYPAGE

Unity  
Unreal Engine  
Construct 2

### INFOGRAPHIE

Photoshop  
Illustrator  
InDesign

### VIDEO

After Effects  
Premiere Pro

### AUTRES

Arduino  
C# (débutant)

## QUALIFICATIONS



### JEUX VIDEO

Game & Level Design  
Visual scripting



### MAKER

Prototypage Arduino  
Fab Lab



### DESIGN INTERACTIF

Contrôleurs alternatifs  
Objets interactifs

## LANGUES

Français langue natale  
Anglais lu, écrit, parlé  
Espagnol notions

## ACTIVITÉS

Jammeuse Participation à diverses Game Jam  
- Game design et graphic design  
- Rapid prototyping & Visual scripting

Trésorière Bureau des Étudiants de l'ENJMIN  
- Organisation d'événements  
- Gestion des comptes et de la trésorerie

## CENTRES D'INTÉRÊT

Voyages Fab Lab

Festivals Game Jam

Arts Ludiques