

Emilie BRESLAVETZ

Née le 08/04/1991 à Orléans

GAME DESIGNER FREELANCE



emiliebreslavetz.com



emilie.breslavetz@hotmail.fr



[linkedin.com/in/emiliebreslavetz](https://www.linkedin.com/in/emiliebreslavetz)

FORMATION

Master Jeux et Médias Interactifs Numériques, spécialité Game Design
ENJMIN, Angoulême
2014 - 2016

Licence Professionnelle : Coordination et Conception d'Univers Vidéoludiques
Université Paul Valéry, Montpellier
2013 - 2014

Licence 1ère année : Arts Plastiques
Université Paul Valéry, Montpellier
2012 - 2013

BTS Communication Visuelle option Multimédia
Lycée Léonard de Vinci, Montaignu
2010 - 2012

Bac STI Arts Appliqués
Lycée Charles Péguy, Orléans
2010

EXPÉRIENCE

Stagiaire Game Designer
[Mingle Games](#)
Prague, 6 mois
Avr. - Sept. 2016

Stagiaire Game Designer
[WeAreLearning](#)
Montpellier, 3 mois
Juil. - Sept. 2015

Stagiaire Game Designer
[Enov Formation](#)
Montpellier, 5 mois
Avr. - Sept. 2014

Stagiaire Infographiste
[Agence Album](#)
Mâcon, 6 semaines
Juil. - Août 2011

PROJETS

DARK LANDS
Level Designer
Mingle Games, Prague
Avr. - Sept. 2016
- Battle & Runner game en 2D sur mobile
- **Tasks** : New Gameplay Ideas / Level Design / QA Test

BROKEN MIND
Game & Level Designer
Projet Étudiant M2, ENJMIN
Oct. 2015 - Mars 2016
- Puzzle-platformer game en 2D isométrique
- **Tasks** : Core Gameplay / Level Design

WASTED
Game, Level & Narrative Designer
Projet Étudiant M1, ENJMIN
Avr. - Juin 2015
- Expérience narrative & interactive en réalité virtuelle
- **Tasks** : Core Gameplay / Narrative & Level Design

OLD WHEELS
Game Designer
Projet Étudiant M1, ENJMIN
Avr. - Juin 2015
- Jeu de course jouable avec de vrais fauteuils roulants modifiés avec Arduino en guise de contrôleurs
- **Tasks** : Core Gameplay / Game Design

SINDBAD
Game, Level & Narrative Designer
WeAreLearning, Montpellier
Avr. - Sept. 2014
- Serious game en Point'n click sur le management
- **Tasks** : Gamification / Level & Learning Design / QA Test

QUALIFICATIONS

Conception de Jeux Visual Scripting
Narrative Design Game Concept
Prototypage Game Design Arts Ludiques
Game Design Document Level Design
Arts Appliqués Contrôle Qualité Graphic Design

COMPÉTENCES

PROTOTYPING

Unity
Unreal Engine
Clickteam Fusion
Construct 2

DESIGN GRAPHIQUE

Photoshop
Illustrator
InDesign

VIDEO

After Effects
Premiere Pro

PROGRAMMATION

C# (débutant)
Arduino

AUTRES

Chat Mapper
Suite Office

LANGUES

Français langue natale
Anglais lu, écrit, parlé
Espagnol notions

ACTIVITÉS

Jammeuse Participation à diverses Game Jam
- Game design et graphic design
- Rapid prototyping & Visual scripting

Trésorière Bureau des Étudiants de l'ENJMIN
- Organisation d'événements
- Gestion des comptes et de la trésorerie

CENTRES D'INTÉRÊT

Voyages Playtests
 Festivals Game Jam
 Arts Ludiques